

×àñòíúé çàííáááíèè «Arenal Mundo Aventura»

×àñòíúé çàííáááíèè Àðáíáè Ìóíáí Áááíóóðá - «Arenal Mundo Aventura» ðàñííèíæáí íá ñèéííá ñàííáí èçááñòííáí è ìííóèüðííáí á óóð

Íáóíáγñú áñááí á ááóó èèéííáððáò ìò áíðíáèá La Fortuna, çàííáááíèè ðàñííèááááò ðàçííáððáçííé ìðíáðáííé áèü íçíáèííèáíé

Òáè, ìðè ìííáúáíèè òððèñòè-áñéíé òðííú çàííáááíèèá, æáèáðóèí ìðááèááááòñü ñíóñòèðóñü ñ íáííé ñíòðíáíé ìéíúááèè íá òíèüèí ìííúíé áúáðíñ áàðáíáèèá, íí è ìíííòð ááèèéíèáííúð áíáííááíá Èá Óíðóóíá è Ìèíí Áéáíéí è áæóíáèéé, ñ òí-áé, íááíñòóííúð ìðè áíá-àðèáíèü, áííííèíáíèü í èíòíðúð íááíèáí ìñòáíóðñü á áàðáé áóøá. Èðííá ÿóíáí, è óñéóááí áíñòáé ñíòðíááü áúøéá, ðàñííèíæáííá

Ýóí, èííá-íí, íá ááèíñòááííúé ñííííá íáðáááèæáíèü ìí çàííáááíèèó. Íí ñíáòèáèüíí ðàçðááíòáíííó ìáðððóóó óíáèò ñíáòèáèüíí

È áàøèí óñéóááí 850 ìáððíá ñíáòèáèüííúð òðííèíé, èíòíðúá ìíííáðò ìííííñòóð èçó-èòú áñá ìðèðíáíúá áíñòíðèíá-àðáèüíííèè ÿóíáí

Á çàííáááíèèá òáè æá èíááòñü áíèüøáü èííðóíü, èíòíðáü ìðááíñòááèüáò òððèñòáí áíçííæííñòú ñíááððèòú èíííóð ìðíáóèéó ìèðáñòíííèè. Áí áðáíü ÿóíé ìíçíáááòáèüííé ÿèñéóðñèè áíñòè á ñííðíáíæááíèè áèáá ìðííèááóðò ìí ñíááððáííí áèèè ìáñòáí á áæóí

Á áááíèá áðáíáíá, ìáñòá, ìèðóæáðóèá áóèèáí Àðáíáè, ñ-èòáèèñú ñáüóúè ó ìáñòííáí ìáñáèáíèü. Ñ ÿòèí áúèè ñáüçáíú ìííá

Ìðèáúáøèí á çàííáááíèè «Arenal Mundo Aventura» ìðááíñòááèüáòñü óíèèáèüíáü áíçííæííñòú çááèüíóóú á òá ááèáèèá áðáíáíá è æèááò ñáíáé æèçíüð ìáñòíüáü èíááèñèáü ááðááóøéá ìèáíáíè ìáèáéó. Ýèñéóðñèü çíáèíèò áíñòáé ñ áúòíí è áðáíáíé èóèüðóðíè -áñá ÿèñéóðñèè, á çáèèð-áíèá èíòíðíé ìáèáéó èñííèíüò ñáíé ðèòóáèüííúé òáíáò, ìðíèáòüò ìáçáíáðíí è í-áíú ìáñúúáííí.

Èíááá íá áæóíáèè ñíóñèááòñü íí-ü, ìííèáá æèáíòíúá òíèüèí íá-èíáðò ñáíð æèòèáííñòú. Ííüóííó áíáí ìðáèòè-áñèè ìááíçííæíí ìðíáóèéó ìí ñíáòèáèüíí ìðíèíæááííé á áæóíáèüò òðííá. Ííúóíúé áèá ìðèííáíèíáò çáíáááñ íí-ííé æèçíè ìííáèò æèáíòíúò, ìíáðíáíí ðàñííè

Ñíèííè áíñòóííúð ðàçáèá-áíèè á çàííáááíèèá íá ìáðáíè-èáááòñü òáí, -òí íú ìíèñáèè. Èáæáúè ìíñáòèòáèü «Arenal Mundo

Áèááí çàðèñíáèè ×àñòíúé çàííáááíèè «Arenal Mundo Aventura»